

VÓÓR HET EERSTE GEBRUIK














- **Laad de batterij volledig op met de Spin Touch USB-kabel en adapterstekker in het AC-stopcontact.**
- **Zorg dat uw Spin Touch over de laatste firmware beschikt. Een USB-verbinding met een Windows®-pc is vereist:**
 1. Download en installeer de WaterLink Connect 2-toepassing voor Windows vanaf <http://softwarecenter.lamotte.com/>. Selecteer WaterLink Connect 2 Software voor het GRATIS downloaden voor Windows.
 2. Sluit de meter aan op de computer met behulp van de meegeleverde USB-kabel en open de WaterLink Connect 2-toepassing in het Startmenu.
 3. Er verschijnt een bericht als er firmware-updates beschikbaar zijn. Selecteer Update. Testen en gegevensoverdracht zijn pas mogelijk nadat de firmware is bijgewerkt.

OPMERKING: Voor watermonsters van meer dan 100 °F [38 °C]: trek 0,3 af van het pH-resultaat of, voor het nauwkeurigste resultaat, wacht tot het watermonster minder dan 90 °F [32°C] is om te testen. Verwijder zoutresten dagelijks. Zout beschadigt de meter en leidt tot onnauwkeurige resultaten. Zie REINIGINGSsectie in handleiding.

AANWIJZINGEN

- Raak de boven- of onderkant van de plaatjes niet aan. Houd de plaatjes aan de rand vast.
- Vul het plaatje niet als het in de meter zet. Vul het plaatje op een schone, droge ondergrond.
- Vul het plaatje op een donkere ondergrond zodat u het monsterwater beter ziet.
- Het plaatje mag geen grote luchtballen bevatten. Luchtballen leiden tot foute resultaten.
- Gebruik altijd de plaatjesafdekking.
- Gebruik enkel de Universal Disk Cover [code 1719] voor de WaterLink Spin Touch.
- Verwijder altijd eerst het vormige monster uit de spuit voordat u deze met een nieuw monster vult.
- Haal het volle plaatje uit de meter na de test. Verplaats de meter niet als er een vol plaatje in zit. Het kan lekken.
- Houd de kamer schoon en droog. Neem de lens en de fotodiode lenzen rond de naaf voorzichtig af met een wattenstaafje bevochtigd met streepvrije glasreiniger. Gebruik geen alcohol. Dit laat een dunne laag achter op droge lenzen.
- Ga naar INSTELLINGEN > Overige instellingen om hardheid en stikstofeenheden te selecteren. Stikstofresultaten kunnen worden gerapporteerd in ppm Nitraat-N-eenheden of ppm Nitraat-eenheden. 1 Nitraat-N-eenheid = 4,4 Nitraateenheden.

TESTEN

1. Druk op  en houd ingedrukt tot de meter aan gaat.
2. Druk op . Selecteer een type Waterbron. Druk om  te bevestigen.
3. Druk op . Selecteer een plaatjesserie (zie de verpakking van het plaatje). Druk om  te bevestigen.
OPMERKING: De plaatjesseries zijn beperkt afhankelijk van het geselecteerde type Waterbron.
4. Haal een plaatje uit de verpakking.
5. Gebruik de spuit [1189] om het plaatje te vullen met watermonster.
6. Plaats het plaatje. Dek het plaatje af met de Universal Disk Cover [1719]. Doe het deksel dicht.
7. Druk op  om de test te starten. Druk op  om de test te annuleren. Als de test is geannuleerd, gooit u de disk weg.
8. De resultaten worden weergegeven.
9. Kies een optie.
 - Tik op  om een tag toe te voegen.
 - Tik op de opgelichte  om de testresultaten op te slaan in het testlogboek als Auto Save niet is ingeschakeld.
 - Tik op de opgelichte  om de resultaten te verzenden naar een ingeschakelde draagbare bluetoothprinter.
 - Tik op de opgelichte  om de resultaten te verzenden naar een toestel waarvan bluetooth is ingeschakeld.
 - Tik  om terug te gaan naar het testscherm.
10. Druk op  en houd 2 seconden ingedrukt om de meter uit te zetten.

VERBINDING VIA BLUETOOTH

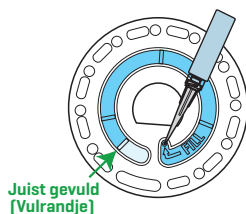
De WaterLink Spin Touch kan verbinding maken met een toestel waarvan bluetooth is ingeschakeld, zoals een telefoon of tablet. De Spin Touch is ook compatibel met een BLE mobiele printer [5-0067]. Andere bluetoothprinters worden niet ondersteund.

Om resultaten via bluetooth over te brengen naar een mobiel toestel moet op dit toestel een mobiele app zijn geïnstalleerd en moet het een actieve account hebben voor het bijbehorende softwareprogramma. Met een actieve WaterLink Solutions™-account en de WaterLink Solutions mobiele app op een telefoon of tablet kunnen bijvoorbeeld resultaten worden overgebracht van de meter naar de applicatie. Mobiele apps voor de softwareproducten van LaMotte zijn verkrijgbaar op iTunes [voor iOS-toestellen] en Google Play [voor Androidtoestellen].

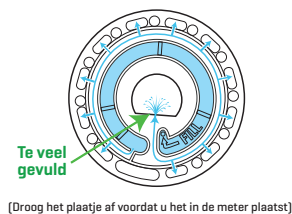
Voor gedetailleerde informatie lees de Spin Touch handleiding. Ga naar <http://softwarecenter.lamotte.com/> voor meer informatie over LaMotte-softwareproducten.

VULLEN

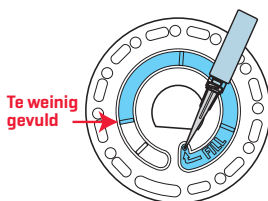
1. Zorg dat u langzaam en gelijkmatig duwt om het plaatje te vullen. Het monsterwater vult de ruimtes tussen de schotten tegen de wijzers van de klok in. Elke ruimte wordt van onder **tot boven** gevuld. U moet monsterwater toevoegen tot de vierde ruimte tot boven is gevuld, enigszins voorbij het vulrandje. Dit vulrandje mag enigszins worden overschreden.



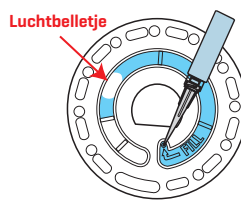
2. Vul het plaatje niet te veel. Als het plaatje te veel is gevuld, stroomt het monsterwater uit het overloopgaatje in het midden van het plaatje. Het plaatje lekt niet. Droog het plaatje af en voer de test uit.



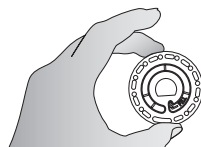
3. Vul het plaatje ook niet te weinig. Als het plaatje te weinig is gevuld, worden de reageerruimtes niet volledig gevuld en zijn de resultaten onnauwkeurig.



4. Introduceer geen luchtballen in de schijf. De reagentia kamers zullen niet volledig vullen en de resultaten zullen onjuist zijn. Zodra een zeepbel begint te vormen, terug te trekken op de zuiger om de zeepbel te trekken uit de schijf. Begin het vullingsproces opnieuw.



5. Natte plaatjes moeten grondig worden afgedroogd met een pluisvrij doekje. Houd de plaatjes aan de rand vast.



6. De plaatjes moeten worden gevuld en binnen de 10 minuten worden gebruikt. Ze mogen niet te veel vooraf worden gevuld.

Surf voor tips voor het vullen en probleemoplossing naar: www.lamotte.com/spin_support/